# Регламент Турнира по направлению «Парламентские дебаты»

1. **ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ.**

Турнир проводится в целях создания условий для интеллектуальной и социальной самореализации студенческой молодежи Чувашской Республики, формирования активной гражданской позиции.

Задачи соревнования:

1. Привлечение студентов к обсуждению и решению актуальных проблем современного общества.
2. Приобщение учащихся к нормам и ценностям гражданского общества.
3. Повышение культуры диалога, публичного выступления, аналитического мышления, работы с информацией.
4. Формирование навыков самостоятельности оценок, нравственно-мировоззренческой позиции.
5. Установление взаимодействия между студентами ВУЗов, занимающихся парламентскими дебатами.
6. **ОРГАНИЗАТОРЫ СОРЕВНОВАНИЯ.**

Для обеспечения судейства соревнования формируется судейская коллегия.

1. **УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЯ.**

Участниками турнира являются команды, сформированные из числа обучающихся ФГБОУ ВО «Чувашский государственный университет имени И.Н. Ульянова». Количество команд от факультета – 1 команда. Количество участников команды – 2 человека.

Заявки на участие в чемпионате (ФИО, название команды, контактный телефон) подаются до 06 февраля 2023 г. (включительно), в оргкомитет турнира.

В целях формирования необходимого числа команд в турнире, их число дополняется внеконкурсными командами, представляющими Оргкомитет турнира. Внеконкурсные команды не могут проходить дальше отборочного этапа соревнования.

*Ответственные за проведение турнира по «Парламентским дебатам»*:

**Ефремов Олег Юрьевич**, доцент кафедры философии, социологии и педагогики ФГБОУ ВО «Чувашский государственный университет им. И.Н. Ульянова».

1. **ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЯ.**
* дата проведения турнира – 07 февраля 2023 г.
* формат турнира – «британский»;
* турнир проходит по олимпийской схеме: команды регистрируются, проходит жеребьевка по «комнатам» (в каждой «комнате» 4 команды), проходит игры I раунда, победители I раунда проходят во II, где жеребьевкой определяются «комнаты» (в каждой комнате 4 команды), победите6ли II раунда проходят в финальную игру;
* состав участников игр определяется путём жеребьевки;
* каждая из команд играет роли, определяемые путем жеребьевки, проводимой перед началом игры;
* темы объявляются за 15 минут до начала игры.

Роли в игре:

В одной «комнате» играют четыре команды, представляющие факультеты, определяемые по жеребьевке.

В игре участвуют *две стороны*, каждую из которых представляют по две команды, роли которых определяются по жеребьевке перед началом игры.

*Сторона правительства* включает в себя I правительство (Премьер- министр и Секретарь премьер-министра) и II правительство (Член правительства и Секретарь правительства).

Задача I правительства за отведенное время ввести подкрепленный аргументами кейс, отстаивающий резолюцию (тему игры).

Задача II правительства расширить кейс I правительства, дополнив его новыми аргументами или рассмотрев проблему, затронутую в игре, в ином ключе, при этом, не противореча позиции I правительства, а также его задачей является подведение итогов игры (сравнение аргументов и дебатов обеих сторон) со стороны правительства.

*Вторая сторона* игры включает в себя I оппозицию (Лидер оппозиции и Секретарь оппозиции) и II оппозицию (Член оппозиции и Секретарь оппозиции).

*Задача оппозиции в игре* – опровержение аргументов равительства, путем контраргументов и аргументов, доказывающих негативные последствия принимаемой резолюции (темы игры), при этом II оппозиция помимо опровержения аргументов правительства, должна подвести анализ (сравнение аргументов и дебатов обеих сторон) игры со стороны оппозиции.

Порядок выступления:

1. Премьер-Министр (1 спикер 1 правительства).
2. Лидер Оппозиции (1 спикер 1 оппозиции).
3. Секретарь Оппозиции (2 спикер 1 оппозиции).
4. Член Правительства (1 спикер 2 правительства).
5. Член Оппозиции (1 спикер 2 оппозиции).
6. Секретарь Правительства (2 спикер 2 правительства).
7. Секретарь Оппозиции (2 спикер 2 оппозиции).

Время выступления участника - 5 минут, вопросы и реплики в течение первой и последней минуты запрещены.

Время на подготовку перед игрой – 15 минут.

Количество баллов в зависимости от занятого ранга: 1-й ранг – 3 балла;

2-й ранг – 2 балла; 3-й ранг – 1 балл;

4-й ранг – 0 баллов.

В финал выходят 4 команды, набравшие наибольшее количество игровых баллов по итогам отборочных раундов.

В случае равенства баллов у команд, первым дополнительным показателем является количество спикерских баллов у команды, вторым – результат личной встречи.

**Судейство**:

Парламентские дебаты судит коллегия судей. Один человек назначается исполнять роль таймкипера палаты для контроля за временем выступления игроков.

# Критерии оценки команды:

1. Общее впечатление. В рамках общего впечатления оценивается:
* Риторика, умение выступать публично.
* Рациональное использование времени.
* Корректность по отношению к оппонентам.
* Отношение к вопросам и качество ответов.
1. Реализация законопроекта. В рамках реализации законопроекта оценивается:
* Определение ключевых понятий.
* Ясный, последовательный законопроект (показать связь с темой).
* Механизм реализации проекта (при возможности).
* Расширение кейса в речах 2 линии, подкрепленное аргументами.
* Логичность изложения.

# Баллы Правительству снимаются в следующих случаях:

1. Изменение формулировок законопроекта.
2. Некорректное поведение: грубые выражения, унижение достоинства оппонентов, громкий разговор во время выступления оппонентов, переход на личности, использование личного опыта в качестве примера или аргумента, разговор по телефону во время игры и при подведении итогов.
3. Отсутствие ответов на вопросы оппонента. Вопросы могут задаваться через каждые 15 секунд в течение установленного времени.
4. Сужение кейса в речах 2 линии.

# Баллы Оппозиции снимаются в следующих случаях:

1. Согласие с законопроектом Правительства.
2. Некорректное поведение: грубые выражения, унижение достоинства оппонентов, громкий разговор во время выступления оппонентов, переход на личности, использование личного опыта в качестве примера или аргумента, разговор по телефону во время игры и при подведении итогов.
3. Отсутствие ответов на вопросы оппонента или отклонение всех поступающих вопросов. Вопросы могут задаваться через каждые 15 секунд в течение установленного времени.

В течение своего выступления игрок может принять вопросы. Вопросы могут задаваться через каждые 15 секунд в течение установленного времени. После выступления игроков каждый судья заполняет протокол, обязательно подсчитывает баллы, выносит решение самостоятельно, не совещаясь с другими судьями. Каждый игрок имеет право сразу по окончании игры получить у судей разъяснения относительно её результатов и посмотреть протокол.

Апелляции от команд касаемо их результата в игре во время проведения турнира не принимаются.