

МИНОБРАЗОВАНИЯ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования
"Чувашский государственный университет имени И.Н.Ульянова"

План одобрен Ученым советом факультета
Протокол № 5 от 30.03.2020

УЧЕБНЫЙ ПЛАН

по программе бакалавриата



УТВЕРЖДАЮ

Ректор

31 "марта" 20 20г

Александров А.Ю.

09.03.03

Направление подготовки "Прикладная информатика"
направленность (профиль) "Прикладная информатика в дизайне"

Кафедра: Компьютерных технологий
Факультет: Информатики и вычислительной техники

Квалификация: Бакалавр

Форма обучения: Очно-заочная

Срок получения образования: 4г 6м

+	Типы задач профессиональной деятельности
+	проектный

Год начала подготовки (по учебному плану) 2020

Образовательный стандарт (ФГОС) № 922 от 19.09.2017

СОГЛАСОВАНО

Начальник учебно-методического управления Митрофанова М.Ю.

Декан Щипцова А.В.

Зав. кафедрой Лавина Т.А.

Индекс	Наименование	Форма контроля					з.е.		Итого акад.часов						Курс 1		Курс 2		Курс 3		Курс 4		Курс 5		
		Экзамен	Зачет	Зачет с оц.	КП	РГР	Экспертное	Факт	Экспертное	По плану	Контакт часы	Ауд.	СР	Конт роль	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.		
Блок 1. Дисциплины (модули)																									
Обязательная часть																									
Б1.О.01	История (история России, всеобщая история)	2					4	4	144	144	48.3	48	59.7	36		4									
Б1.О.02	Философия	1					4	4	144	144	48.3	48	59.7	36	4										
Б1.О.03	Безопасность жизнедеятельности	5					4	4	144	144	48.3	48	59.7	36					4						
Б1.О.04	Иностранный язык	4	123				9	9	324	324	144.9	144	134.1	45	2	2	2	3							
Б1.О.05	Физическая культура и спорт		1				2	2	72	72	32.2	32	39.8		2										
Б1.О.06	Математический анализ	23	1			3	10	10	360	360	161.2	160	126.8	72	2	4	4								
Б1.О.07	Физика	23					8	8	288	288	128.6	128	87.4	72		4	4								
Б1.О.08	История и культура Чувашии		2				2	2	72	72	32.2	32	39.8			2									
Б1.О.09	Правоведение		3				2	2	72	72	32.2	32	39.8				2								
Б1.О.10	Экономика		2				2	2	72	72	48.2	48	23.8			2									
Б1.О.11	Алгебра и геометрия	1				1	5	5	180	180	80.7	80	63.3	36	5										
Б1.О.12	Дискретная математика	1				1	4	4	144	144	64.7	64	43.3	36	4										
Б1.О.13	Теория вероятностей, математическая статистика и случайные процессы	4				4	4	4	144	144	64.7	64	43.3	36				4							
Б1.О.14	Информатика	1				1	5	5	180	180	64.7	64	61.3	54	5										
Б1.О.15	Программирование	2	1			2	9	9	324	324	160.9	160	127.1	36	3	6									
Б1.О.16	Программная инженерия	5					4	4	144	144	64.3	64	43.7	36					4						
Б1.О.17	Сети и телекоммуникации	6				6	5	5	180	180	80.7	80	63.3	36						5					
Б1.О.18	Предпроектный анализ и моделирование бизнес-процессов	4				4	5	5	180	180	80.7	80	54.3	45				5							
Б1.О.19	Базы данных	5	4		5		7	7	252	252	114.5	112	101.5	36				3	4						
Б1.О.20	Операционные системы	7				7	5	5	180	180	84.7	84	59.3	36							5				
									100	100	3600	3600	1585	1572	1331	684	27	24	12	15	12	5	5		
Часть, формируемая участниками образовательных отношений																									
Б1.В.01	Русский язык и деловые коммуникации		2				2	2	72	72	32.2	32	39.8			2									
Б1.В.02	Основы проектной деятельности		4				2	2	72	72	48.2	48	23.8					2							
Б1.В.03	Психология		6				2	2	72	72	32.2	32	39.8							2					
Б1.В.04	Алгоритмы обработки динамических структур данных	3	2			3	5	5	180	180	112.9	112	31.1	36		2	3								
Б1.В.05	Архитектура вычислительных систем	5	4			5	6	6	216	216	96.9	96	83.1	36				3	3						
Б1.В.06	Информационные системы и технологии		5			5	3	3	108	108	64.6	64	43.4							3					
Б1.В.07	Системы управления базами данных	6	5			6	5	5	180	180	80.9	80	63.1	36					2	3					
Б1.В.08	Проектный практикум	7	6			6	7	7	252	252	124.9	124	91.1	36						3	4				
Б1.В.09	Объектно-ориентированное программирование	4	3		4		7	7	252	252	146.5	144	69.5	36			3	4							
Б1.В.10	Web-программирование	5	4			5	6	6	216	216	80.9	80	99.1	36				2	4						
Б1.В.11	Проектирование информационных систем	7	6		7		7	7	252	252	130.5	128	85.5	36						3	4				
Б1.В.12	Основы компьютерного дизайна	1					4	4	144	144	64.3	64	34.7	45	4										
Б1.В.13	Web-дизайн		5				3	3	108	108	64.2	64	43.8							3					
Б1.В.14	Разработка трехмерных моделей	6					4	4	144	144	64.3	64	43.7	36						4					
Б1.В.15	Компьютерная графика	4	3				7	7	252	252	128.5	128	87.5	36				3	4						
Б1.В.16	Графический дизайн интерфейса		6				3	3	108	108	64.2	64	43.8								3				
Б1.В.17	Технологии трехмерного моделирования	7	6			7	6	6	216	216	108.9	108	71.1	36						2	4				
Б1.В.18	Компьютерная анимация		7				3	3	108	108	60.2	60	47.8								3				
Б1.В.19	Разработка мобильных приложений	8	7			7	6	6	216	216	108.9	108	71.1	36							3	3			
Б1.В.20	Визуализация и текстурирование трехмерных моделей		9				9	3	3	108	108	64.6	64	43.4									3		
Б1.В.21	Проектирование и разработка игр		8				8	3	3	108	108	48.6	48	59.4									3		
Б1.В.22	Разработка мультимедийных приложений	8					4	4	144	144	64.3	64	43.7	36									4		
Б1.В.23	Компьютерный дизайн в рекламе	9					3	3	108	108	32.3	32	39.7	36									3		
Б1.В.ДВ.01	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.1	3				3	6	6	216	216	112.7	112	67.3	36				6							
Б1.В.ДВ.01.01	Математическое моделирование прикладных задач	3				3	6	6	216	216	112.7	112	67.3	36				6							
Б1.В.ДВ.01.02	Вычислительная математика	3				3	6	6	216	216	112.7	112	67.3	36				6							
Б1.В.ДВ.02	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.2	5					3	3	108	108	64.2	64	43.8							3					
Б1.В.ДВ.02.01	Инструментальные средства дизайна видео-продукции	5					3	3	108	108	64.2	64	43.8								3				
Б1.В.ДВ.02.02	Инструментальные средства дизайна полиграфической продукции	5					3	3	108	108	64.2	64	43.8								3				
Б1.В.ДВ.03	Элективные дисциплины (модули) по физической культуре и спорту	246							328	328	160.6	160	167.4												
Б1.В.ДВ.03.01	Общая физическая подготовка		246						328	328	160.6	160	167.4												
Б1.В.ДВ.03.02	Игровые виды спорта		246						328	328	160.6	160	167.4												
Б1.В.ДВ.03.03	Адаптивная физическая культура		246						328	328	160.6	160	167.4												
									110	110	4288	4288	2161.5	2144	1577.5	549	4	4	15	15	18	20	18	10	6
									210	210	7888	7888	3746.5	3716	2908.5	1233	31	28	27	30	30	25	23	10	6

